

```
+++++
SH7125 Ad 変換の使い方                               2010年6月16日  迫田辰太郎
+++++
```

```
/*-----*/
/*グローバル変数*/
/*-----*/
int ad[4];      //AD変換したのを入れておく配列

/*-----*/
/*関数宣言*/
/*-----*/
void ad_load(void);      //ADポートからの入力読み込み関数
```

```
io_initの中で（入出力の初期設定の関数の中で）
STB.CR4.BIT._ADO = 0;      // ADOスタンバイ解除。
ADO.ADCSR.WORD = 0x00D3;   // クロックφ、スキャン、サイクルモード
```

```
/*-----AD変換関数-----*/
void ad_load(void) {
    ADO.ADCR.BIT.ADST = 1;      // AD変換開始
    while(ADO.ADCSR.BIT.ADF == 0); // AD変換終了待ち

    ad[0] = ADO.ADDR0 >> 6;    // AN0 10bitで取得
    ad[1] = ADO.ADDR1 >> 6;    // AN1 10bitで取得
    ad[2] = ADO.ADDR2 >> 6;    // AN2 10bitで取得
    ad[3] = ADO.ADDR3 >> 6;    // AN3 10bitで取得

    ADO.ADCSR.BIT.ADF = 0;     // AD完了フラグクリア
}

```

```
*****メイン関数*****使い方！
ad_load();
の後はad[0]～ad[3]までに値が格納されている。
```