

# 入り口

- ・ 入り口扉の両脇にあるロウソクの火を消すと扉が開く。(マイク[MIC]に向かって息を吹きかければ良い。)
- ・ (DSは下画面の左下、DSLは上下画面の真ん中ヒンジ部)

## 1F

- ・ 右中央の部屋の右上壁の絵を見て地図に矢印をメモ
- ・ 右下の部屋に入ると閉じ込められ戦闘。勝つと火が消え、同部屋左の宝箱から鍵回収。
- ・ 右中央の矢印をメモした部屋のカギを開けて、矢印通りのルートを通る。
- ・ 4つ並んだスイッチは回転切りで同時に押すと、中央扉が開くので2Fへ

## 2F

- ・ 右中央で閉じ込められ、戦闘。叩くと分裂する敵だが、回転切りをすれば倒せる。倒すと宝箱からブーメラン取得。
- ・ 同部屋右離島にあるスイッチをブーメランで叩くと左の火が消える。
- ・ 左上のかがり火が、火を飛ばしてくるが、左端のスイッチをブーメランで叩くとかがり火と階段への道の火が消える。

## 1F

- ・ 床に飛び出るブロックの奥のスイッチをブーメランで叩き、先に進む。
- ・ 左のスイッチを回り込むようにブーメランで叩く。(CMで使われていたブーメランのシーンのように)と入り口からの道ができる。
- ・ 下に進むと閉じ込められ、戦闘。敵にはブーメランで叩いてから剣で切りつける。その後左階段から2Fへ

## 2F

- ・ 下のスイッチを引き、右対岸を渡った下のスイッチを引くと、左中央の扉が開く。
- ・ ねずみをブーメランで叩いて鍵奪取。
- ・ 右下へ進み、床から出ているブロックを、右下のスイッチをブーメランで叩いて下げる。
- ・ 敵がいた所に立ち、同じスイッチをもう一度ブーメランで叩いて先へ進む。

## 3F

- ・ 右下の部屋にある絵を見て、右上の部屋に数字をメモ。
- ・ 右上の部屋前の二本立ってるろうそくを、マイクに向かって息を吹きかけ消す。
- ・ 右上の部屋中央に立ち、メモした数字の通りにブーメランで叩くと鍵が出るので、ブーメランで回収。左側の扉へ
- ・ 左下の部屋で閉じ込められ戦闘。黄チュチュはしびれていない時に攻撃。燃えている鳥？はブーメランで攻撃。
- ・ 上に進み、敵2体(ガイコツ。ブーメランで叩いてから切る)を倒すと火が消える。
- ・ 左上の部屋は、スイッチを踏み、ブーメランで火のついたしょくだい 点いていないしょくだい2本の順で選ぶと三本共に火が点き、中央に道ができる。
- ・ 中央に行くための道に穴が空いているので、その先のスイッチをブーメランで叩く。
- ・ 大きな宝箱からボス部屋の鍵入手。

## 4F

- ・ 石版を読むと入り口へ戻れる青光が出る。(外に出ても光は消えず、入り口から再びここまで戻ってこられる)
- ・ 奥に行けばボス戦

## 5F

- ・ **ボス【炎焔幻術師ブレイズ】**
  - 三体をブーメランで同時に攻撃。

一体に集まったところでひたすら剣で攻撃。  
これを数回くりかえす。

上画面見て **角の数が123の順に** ブーメランを当てること。

合体した後時折消えるが、上画面の地図に書かれたドクロを見れば、どこにいるのかすぐわかる。  
隕石は、影を見ていればどこに落ちてくるかわかるので、当たらないように避ける。

- ・ **クリア後**
  - 力の精霊リーフ入手。
  - 海図を手に入れるため再びメルカ島の[海王の神殿\(2回目\)](#)へ。