

本編攻略

▶ 本編攻略

▶ 攻略のポイント

- ▶ 1. ステージは隅々まで探索する
- ▶ 2. 敵を見つけたらすぐに強力な武器で攻撃する

▶ PSP版

- ▶ 惑星ポクタル：ホワイリゾート
- ▶ 惑星ライラス：ベテガー・ジャングル
- ▶ 惑星カリドン：メカノイド・ファクトリー
- ▶ 惑星メタリス：スクラップヤード LXIV
- ▶ ナイトメヤー
- ▶ バイオステーション：メディカルエリア「オメガ」
- ▶ 惑星チャラックス：テクノマイト・シティ
- ▶ ティニームーン：ファームینگ・コープ
- ▶ クランク内部
- ▶ 惑星クアドローナ：クローン工場

▶ PS2版

- ▶ 惑星：psp版と同じ

攻略のポイント

1. ステージは隅々まで探索する

箱を壊してボルトを入手できます。いろいろな所にあるので、隅々まで。これだけでも意外とボルト（お金）はたまります。

アーマーはとくに重要で、入手しているのと入手していないのとは差が大きく違います。チタニウムボルトについては、通常攻略だけの場合は探す必要はないかと。新しい服装の購入に必要というだけ。

2. 敵を見つけたらすぐに強力な武器で攻撃する

ステージの敵は攻撃してくるので、見つけ次第主力武器で攻撃しましょう。集団戦ではスライド移動とカメラで敵を前方に

固めて攻撃しましょう。一部弱い敵には弱い武器で、それ以外の敵には一番強い武器で攻撃するのがよいでしょう。集団戦の場合はとにかく敵の数を減らしたり、攻撃を止めていくのが有効です。弾薬の少ない掩護系武器、範囲系武器は

弱い敵でも惜しまず積極的に使っていきましょう。いかなる戦闘でも全力を出し切って。

PSP版

惑星ポクタル：ホワイリゾート

序盤から敵がたくさんでくる。ほとんどの敵はランスピistolのみで充分倒せるものの、弾がなくなりやすいので、ドクダングラブも使うといい。練習ステージ。

橋を渡り終わり、最初の場所まで来ると、新しいミッションが開始されるので、普通に進む。新しい敵は、銃撃してくる

ので、距離を離してランスピストルか、先制攻撃でドクダングラブ（毒までしっかり当てれば、弾薬を1消費するだけで倒しきれる）が有効。

最後までたどり着くと、自動的に次のステージに移動するが、戻ることは可能。

惑星ライラス:ベテガー・ジャングル

ここから敵が強くなってくる、特に花には注意。攻撃を受けると一発で瀕死まで追い込まれかねないほどの攻撃力がある。体力もあるため、攻撃力のある武器で戦いたい。まだそんな武器はなく、ランスピストルによる遠距離戦で戦う以外には、いい戦法はないだろう。ブリッツガンでも3発必要。

ほかの敵はそんな強いわけではないが、武器を買って楽勝とはならないので、将来性に優れるアクマングラブのほうが、新しくガラメカを買うときに役に立つと思う。後でブリッツガンが必要になるポイントがあるが……。

最初の栽培ポイントでは、左に爆発フルーツで壊せる壁があり、そこにはアーマーがあるので、入手するといい。

クランクを操作するところでは、ストレスがたまりやすい（足が遅く、マイクロボットがすぐにやられる、最後の岩エリアでいたいほど痛感するかもしれない）。

惑星カリドン:メカノイド・ファクトリー

装備が弱いままでは苦労することが多い。不安なら、ブリッツガンをV2以上にしておくと、弾が切れにくくなる。

ボスマンゴーは、近距離戦に優れるため、距離を離すのが有効と言えよう。離しつつ、ランスピストル、アクマングラブで少しずつでもダメージを与えていく。

体力が減ると、ファイヤーウォールを3回連続で出す技を使うが、ジャンプで避けられる。

近距離に接近して攻撃することが多いので、そこでフレイムブラスターで焼くのも有効。下がりながら使わないとダメージを受けるので注意。

奥まで行くと、バイオステーションクリアまで戻れなくなる。十分に稼ぎを行っておくことを進める。難易度が高めなため。

惑星メタリス:スクラップヤード LXIV

隠しエリアは比較的稼ぐことが可能なエリア。ナイトメヤーでの稼ぎが面倒ならば、ここで稼ぐといい

ナイトメヤー

落下が非常に危険。敵もかなり手ごわく、攻撃力が足りないこともある。アクマングラブを使って何とか乗り切ろう。また目玉レーザーは赤い光線に触れると即死のビームが出てくるので要注意。赤い光線に触れそうになってもジャンプでよけられるので赤い光線に当たりそうになったらジャンプで必ずよけること。特に5つ連続してる所では確実に。

バイオステーション:メディカルエリア「オメガ」

6 名前：枯れた名無しの水平思考 投稿日：2007/07/01(日) 16:58:38 ID:oGRtwn9h0

今更なんだが、一週目にブリッツガン買わずに進めてて、ナイトメアの武器没収イベ終わったら買わずに手に入ったよ

惑星チャラックス:テクノマイト・シティ

name : 杏チャーデット

hello.チャラチャラしたviceな都市(?)の完全攻略。「ここはハズレかも」.....

手に入る武器は、クロスボウ。ボス戦で必須なので頑張って買ってください。
ステージに入っていくなりポライザーの出番。快調な足取りでテクノマイトの糞らを玉砕していく。
チューンショップを超えたところで、一番鬱陶しい、ショックルーパー(大?)参戦。杖を地面に突いて発射する電撃をスライド移動で躲すと隙が発生。ノームスで23体倒すとスキルポイント入手。
更に三回目のポライザーポイントを超えて、サイバイマチックでミミックの苗を育成し、ハシゴを作り、それを登って爆弾の実を育成し、オットー皇帝の巨大像にぶつけて、たおれた所を登っていく。難関、エレベーターが待っている。アクマンクラブ+オムレンチ+アーマーセットのコンボでエレベーターをクリアするとスキルポイント入手。
その後戦艦(名前忘れた)の空襲をジャンプを応用して回避。ついにボス戦となる。

VS戦艦(I don't know is name)

ワイヤーの着地点に立ちクロスボウの最大ズームで攻撃。セレクトボタンとバツボタンを手に汗握り、フル活用。戦艦が追い詰められると、自分のいる所にレーザーを打ってくるので注意。結構楽な倒し方だ。

ボス相手にロックチューンを就けていると、端にいる敵にロックしてしまい、ボスの攻撃を避けられないときも。

ティニームーン:ファームング・コーブ

名前 : 杏チャーデット

こんにちは、可愛い(?)ボスを撃つ方法

{ルナの攻撃方法}

第一段階 バルカン砲でラチェットに向かって乱撃してくる。

左右移動で簡単に回避。

第二段階 畑を荒らす耕耘機(以下「ルナのヘリ」)で殺そうとする。

画面の真ん中を中心に逃げる。牛は無視。途中、大量の灰色の岩があるが、ジャンプで抜ける。

第三段階 崖の岩を落としてくる。

ステージの周りを時計回りで回るのが鉄則。走っているときに前方に岩陰が見えたらステージを横切って回避。

第四段階 決闘。

地上から銃撃してくる攻撃には三段階(?)あり、3発同時に出すもの、5発同時に出すもの、8発ほど同時に出すもの3段階。3発同時攻撃はルナをロックした状態でスライド移動で銃弾を回避して、乱撃。5と8発同時攻撃はスライド移動回避は難しいので、ジャンプで回避。

四分の一ダメージを与えると、飛行状態で毒ガス爆弾を出す。これもスライド移動で回避。

そしてルナのヘリがローラーで潰そうとする攻撃。攻撃前に笑顔(?)で手を挙げる行動に出る。大して避けにくいわけでもないが、ルナのヘリの側面を飛び越す感じでジャンプ。

対策として、ショックロケットかランスピストル+ダブルバレル。さらに必須アイテムとしてP D m A。

上の二つのガラメカにはロックチューンを入れとくと。

オムレンチで殺したい人はオーバーヘッドを中心に、攻撃の後のわずかな隙を狙う。

そして、ルナ破壊後、クランクの体内でテクノマイト軍団と戦う。F I G H T。

クランク内部

またもや戻れなくなるステージ。内部修理を終えるまで戻れない。スタティックバリアーとショックロケットを活用。敵の外観はチャラックスと同じだが、能力はかなり上がっているので注意。

惑星クアドローナ:クローン工場

632 名前：枯れた名無しの水平思考[] 投稿日：2007/06/29(金) 23:23:05 ID:bRSptFdK0

とりあらず、俺なりのラスボスの倒し方書いておくよ。結構サクサクできた。

[ラスボスの攻撃]

・緑ビーム下

ジャンプで回避

・緑ビーム上

L+Rで回避

・ボクシンググローブみたいなので殴ってくるやつ

ジャンプで回避 現れたと同時に二段ジャンプでクランクのヘリが吉

・発光体を投げってくるやつ

垂直にジャンプしてもダメージを喰らうので、左右に飛ぶ

コツを掴むとノーダメージでもいける。ただ、痛いので保険でバリアーをつける

===

戦闘が始まったら相手の足元にビーマインを置いて、バリアーを破壊

逃げ惑うので、ロックチェーンの改造を施したエレクトリックロケットで

スライド移動しながら常にロックオンをして撃ちまくる。

ビーマインは二回バリアーを壊すところで無くなるので、落ちている箱かPDmAで調達

ある程度ダメージを与えるとバリアーがなくなり、常時攻撃をしてくる。

だが、攻撃の合間合間の隙が大きいのでレーザー 트레이サーで攻撃を当てまくる

レーザー 트레이サーの弾薬は値が張るのだが、PDmAで足りない分は調達し当てまくる

▶ ラスボスはPDmAはなくても勝つことはできる。ただし無駄弾を撃ったりするとほぼ不可能。

攻撃はほぼパターンなので、防御力0でも勝ちやすいボス（一回攻撃を受けると瞬殺されてしまうが）。

基本はレーザー 트레이サーによる攻撃が有効。アップグレードしていれば、短期決戦も可能となる。攻撃を確実に回避していこう。

緑波は1段階は単発でしかしてこないが、2段階は連続で出してくる。上上下下の場合と、下下上の場合、下上下上下の場合とあるが、

すべて単発のときと同じ方法で回避可能。操作ミスに注意。

PS2版

惑星：psp版と同じ

よって、攻略も同じで問題ない。クアドローナの壁ジャンプポイントの障害物登場タイミングが遅くなっているという報告あり。