

藩国指揮官：[*]

部隊名：[*]

戦力評価：[*]

部隊内最低根源力：[*]

A R：[*]

備考：[*]

編成内訳：

■ I=D

[*I=D名]：[*体格]：[*筋力]：[*耐久]：[*外見]：[*敏捷]：[*器用]：[*感覚]：[*知識]：[*幸運]

パイロット：[*国民番号]：[*国民名]：[*根源力]：[*着用アドレス]：[*特殊効果]

コパイロット：[*国民番号]：[*国民名]：[*根源力]：[*着用アドレス]：[*特殊効果]

■ 歩兵

[*国民番号]：[*国民名]：[*根源力]：[*着用アドレス]：[*特殊効果]

白兵戦

【評価値】[*]

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

【消費燃料】

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

中距離戦

【評価値】[*]

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

【消費燃料】

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

遠距離戦

【評価値】[*]

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

【消費燃料】

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

装甲：

【評価値】[*]

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

【消費燃料】

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

回避：

【評価値】[*]

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

【消費燃料】

強制修正のみ：[*]

任意修正含む：[*]

総合評価値

[*部隊名]評価値 体格[*]筋力[*]耐久[*]外見[*]敏捷[*]器用[*]感覚[*]知識[*]幸運[*]