

## 「真・女神転生II」の魔王マーラ

卑猥表現有り 閲覧注意？

[ご立派な使い魔-1](#)  
[ご立派な使い魔-2](#)  
[ご立派な使い魔-3](#)  
[ご立派な使い魔-4](#)  
[ご立派な使い魔-5](#)  
[ご立派な使い魔-6](#)  
[ご立派な使い魔-7](#)  
[ご立派な使い魔-8](#)  
[ご立派な使い魔-9](#)  
[ご立派な使い魔-10](#)  
[ご立派な使い魔-11](#)  
[ご立派な使い魔-12](#)  
[ご立派な使い魔-13](#)  
[ご立派な使い魔-14](#)  
[ご立派な使い魔-15](#)  
[ご立派な使い魔-16](#)  
[ご立派な使い魔-17](#)  
[ご立派な使い魔-18](#)

スーファミソフト「真・女神転生II」の中ボスで、魔界にあるコクマの塔というダンジョンの主、魔王マーラ様。コクマの塔の中に居る魔界人は「この塔の主はごりっぱなマーラさまだよ」とその威容を称える。中ボスだが戦闘不可避ではなく、主人公の属性がカオスであり知力も十分高かった場合は話し合いに応じてくれて戦闘にならない。

レベル69, HP3475, MP1449。

1ターンに3～6回の通常攻撃。

体当たり、押し潰し、なぎ払い、地獄突き、誘惑の霧（どこから出すんだ）等の特殊攻撃のほか、デカジャ（能力アップ魔法を打ち消す）、シバブー（敵数体を金縛りにする）といった魔法も使う。電撃や氷結や銃攻撃などを反射するが、火炎や衝撃や剣による攻撃は効く。

外見はこんなかんじ

[http://tenra.at.webry.info/200701/article\\_29.html](http://tenra.at.webry.info/200701/article_29.html)